**Imagen que contiene señal, exterior

Descripción generada automáticamente**

***Reglamento del Maratón de Programación y Algoritmia***

**Recursos**

La universidad prestará equipo de cómputo para la elaboración de los programas, en caso de algoritmia los procesos serán hechos a mano.

Las resoluciones de los algoritmos matemáticos básicos serán revisadas por los jueces a cargo.

**Información general**

El maratón será dividido en dos categorías, **Algoritmia** se llevará a cabo el 9 de abril de 2024, de 10:00 de la mañana a 6:00 de la tarde, mientras que el de **Programación** se celebrará el 9 y 10 de abril del presente año, en el Instituto de Ingeniería y Tecnología (IIT) y en Ciudad Universitaria, los eventos serán simultáneos en los institutos y contarán con un receso.

**Bases.**

* Los equipos deberán ser nombrados tomando en cuenta las normas disciplinarias de esta universidad y acorde al evento
* Cada líder se agregará a un grupo en la plataforma Microsoft Teams, para recibir toda la información con respecto a su participación en el maratón
* Serán descalificados aquellos equipos que agredan física o verbalmente, que interrumpan o se detecten realizando actividades sospechosas en sus procesos
* El maratón de Algoritmia será exclusivamente para personas que posean una matrícula a partir de las iniciales 21 esto es con el objetivo de fomentar los eventos académicos entre los semestres principiantes, **la competencia de Programación no tendrá requisitos**.

**Premiaciones.**

Los ganadores se darán a conocer el día 10 de abril de 2024 al finalizar la competencia, a través de los grupos en **Teams**, en el espacio llamado: **“Capsula del tiempo**”.